

DODATOK K PRAVIDLÁM SAWRR 2013

CHAMPION SAWRR

059. Titul SAWRR – Champion sa získava výhradne prostredníctvom SAWRR. Titul sa udeľuje v kombinácii jeden jazdec – jeden kôň, ktorí na súťažiach typu „A” a „B” usporiadaných pod hlavičkou SAWRR na území SR, ktorí získali *najviac bodov v danej súťažnej disciplíne*.

Titul Champion SAWRR sa vyhlasuje pre Mládež, Open a Non Pro. Uchádzať sa o titul Champion SAWRR sa môžu jazdci podľa všeobecných pravidiel, ktoré špecifikujú vek jazdcov v triedach.

060. Keď je titul Champion SAWRR udelený, bude v SAWRR evidovaný. **Evidencia Titulov získaných v SAWRR je na internetovej stránke SAWRR v záložke Champion SAWRR.**

061. Body sú pridelované nasledujúcim spôsobom:

- ✓ *výsledky sa započítavajú zo všetkých pretekov typu „A” a „B” v sezóne usporiadaných na území SR pod hlavičkou SAWRR,*
- ✓ body sú pridelované podľa nasledujúceho systému:
- ✓ podľa počtu štartujúcich dvojíc SAWRR v disciplíne,
- ✓

Tabuľka pre udeľovanie bodov CHAMPION SAWRR							
Počet štartovných dvojíc	Umiestnenie						
	1.	2.	3.	4.	5.	6.	atď.
1	1						
2	2	1					
3	3	2	1				
4	4	3	2	1			
5	5	4	3	2	1		
6 atď.	6	5	4	3	2	1	
50 a viac	50	49	48	47	46	45	atď.
100 a viac	100	99	98	97	96	95	atď.

V prípade rovnosti bodov rozhoduje:

- 1) vzájomné lepšie umiestnenie jazdcov s rovnakým počtom bodov,
- 2) lepšie umiestnenie na Majstrovstvách SR.

Pre kvalifikáciu získania titulu Champion SAWRR musí kombinácia jeden jazdec – jeden kôň dosiahnuť najmenej 60 % z max. možných získaných bodov v danej disciplíne. (To znamená, že sa musí zúčastniť minimálne na 60 perc. pretekov. Príkl.: je 10 pretekov v sezóne, jazdec musí byť min. na 6tich pretekoch účastník, aby mohol byť vyhlásený za championa.

Body sa zarátavajú na základe počtu jazdcov v disciplíne, bez ohľadu na to či sú v disciplíne štartujúci aj zahraniční jazdci. Príkl.: štartuje 12 jazdcov, z toho sú traja jazdci zahraniční, v poradí prvý umiestnený ma 12 bodov a posledný umiestnený 1 bod (bez redukovaného poradia)).

Koeficienty Champion SAWRR:

Za všetky preteky SAWRR sa započítava koeficient 1

Za Majstrovstvá Slovenska SAWRR sa započítava koeficient 1,2

Za Stredoeurópsky Pohár usporiadaný na území Slovenska, kde je SAWRR hlavný usporiadateľ sa započítava koeficient 1,3

KŮŇ ROKA

062. Tituly:

- ✓ „Kůň roka vo westernovom jazdení v Drezúrnych disciplínach“
- ✓ „Kůň roka vo westernovom jazdení v disciplínach Reiningu“
- ✓ „Kůň roka vo westernovom jazdení v Pracovných disciplínach“
- ✓ „Kůň roka vo westernovom jazdení v Rýchlostných disciplínach“
- ✓ „Kůň roka vo westernovom jazdení v disciplíne Cutting“

Titul získava kůň (může štartovať aj pod různymi jazdcami), na SAWRR súťažiach typu „A“ a „B“ a tiež zahraničných pretekoch za najvyšší súčet bodov v disciplínach

- ✓ Reining disciplínach
- ✓ Drezúrnych disciplínach
- ✓ Pracovných disciplínach
- ✓ Rýchlostných disciplínach
- ✓ Cutting disciplínach

Titul je udeľovaný pre triedy OPEN, MLÁDEŽ, NON PRO.

063. Titul „Kůň roka vo westernovom jazdení v Drezúrnych disciplínach“ získava kůň na základe **sůčtu bodov** z týchto disciplín:

- ✓ Western Pleasure
- ✓ Trail
- ✓ Western Horsemanship
- ✓ Western Riding
- ✓ Superhorse

Titul „Kůň roka vo westernovom jazdení v Reining disciplínach“ získava kůň na základe **sůčtu bodov** z týchto disciplín:

- ✓ Reining

Titul „Kůň roka vo westernovom jazdení v Rýchlostných disciplínach“ získava kůň na základe **sůčtu bodov** z týchto disciplín:

- ✓ Barrel Racing
- ✓ Pole Bending

Koeficienty pre rýchlostné disciplíny:

- ✓ Štarty, kde sa preteká bez stanovenia divízií sa udeľuje koeficient 1
- ✓ Preteky NBHA, AQHA, APHA:

Divízia 5, 4, 3 – koeficient 1,3

Divízia 2 - koeficient 1,4

Divízia 1 - koeficient 1,5

- ✓ Preteky Majstrovstvá Európy, Účasť na Majstrovstvách Sveta:

Divízia 5, 4, 3 – koeficient 2,0

Divízia 2 - koeficient 2,1

Divízia 1 - koeficient 2,2

- ✓ Majstrovstvá Sveta finále:

Divízia 5, 4, 3 – koeficient 2,5

Divízia 2 - koeficient 2,6

Divízia 1 - koeficient 2,7

Titul „Kôň roka vo westernovom jazdení v Pracovných disciplínach“ získava kôň na základe **súčtu bodov** z týchto disciplín:

- ✓ Lasovanie
- ✓ Team Penning
- ✓ Catle Penning
- ✓ Ranch Sorting
- ✓ Ranch Roping
- ✓ Team Sorting
- ✓ Trailer Loading
- ✓ California Ranch Roping
- ✓ Ranch Cutting

Titul „Kôň roka vo westernovom jazdení Cutting disciplínach“ získava kôň na základe **súčtu bodov** z týchto disciplín:

- ✓ Cutting

064. Keď je titul „Kôň roka Western v Drezúrnych disciplínach“, „Kôň roka Western v Reining disciplínach“, „Kôň roka Western v Rýchlostných disciplínach“, „Kôň roka Western v Pracovných disciplínach“ a „Kôň roka vo westernovom jazdení Cutting“ udelený, bude v SAWRR evidovaný. Evidencia Titulov získaných v SAWRR je na internetovej stránke SAWRR v záložke Kôň Roka.

065. Body sú pridelované podľa počtu štartujúcich dvojíc v súťaži vynásobené koeficientom obtiažnosti jednotlivých podujatí:

- a) Majstrovstvá Sveta finále, FEI finále - koeficient 2.5
- b) Majstrovstvá Sveta účasť, FEI účasť, ME finále – koeficient 2,0
- c) AQHA, NCHA, NRHA, APHA, NBHA – 1,5
- d) SEP, Národne zahraničné asociácie ako napr. WRC – koeficient 1.3
- e) M SR SAWRR – 1,2
- f) SAWRR - koeficient 1.0

Kôň môže získavať body zo všetkých pretekov SAWRR a zahraničných štartov.

Každý jazdec je povinný odovzdať výsledky zo zahraničného preteku a preteku spriatelenej organizácie do 30 dní od preteku, tajomníkovi SAWRR, ktorý je povinný tieto výsledky zverejniť na web stránke SAWRR.

V prípade rovnosti bodov rozhoduje o poradí v rebríčku „Kôň roka“:

- 1) Vzájomné lepšie umiestnenie koní s rovnakým počtom bodov

Tabuľka pre udeľovanie bodov „ Kôň Roka “							
Počet štartovných dvojíc	Umiestnenie						
	1.	2.	3.	4.	5.	6.	atď.
1	1						
2	2	1					
3	3	2	1				
4	4	3	2	1			
5	5	4	3	2	1		
6 atď.	6	5	4	3	2	1	
50 a viac	50	49	48	47	46	45	atd.
100 a viac	100	99	98	97	96	95	atd.

Štarty zo zahraničia budú započítané len v prípade doloženia výsledkov na oficiálnych výsledkových listinách, príp. zaslaní linku na stránky usporiadateľa alebo organizácie, kde sú uvedené oficiálne výsledkové listiny.

Pracovné disciplíny – nové

(Ranch Roping, Team Sorting, Trailer Loading, California Ranch Roping, Ranch Cutting)

Ranch Roping

Časový limit na ukončenie úlohy je 1 minúta. Pri tejto disciplíne sa používa vypínacia honda. Aréna je rozdelená pomyslenou čiarou označenou kuželami na dve časti (dobytčiu/nedobytčiu). Pomer rozdelených častí si určuje rozhodca podľa danej arény a podľa svojho uváženia. Stádo teliat označených číslami je zhromaždené na dobytčej strane. Jazdec začína túto disciplínu na strane nedobytčej. Akonáhle nos koňa pretne pomyslenú rozdeľovaciu čiaru, rozhodca dá pokyn k meraniu času a jazdcovi bude oznámené číslo teľaťa. Čísla teliat sú losované a pridelené jazdcovi pred začiatkom disciplíny. Jazdec má za úlohu oddeliť pridelené teľa od stáda, prehnať ho za pomyslenú čiaru na nedobytčiu stranu, kde má dané teľa zalasovať. V okamihu, kedy jazdec hádže laso, musí byť teľa v pohybe, v ľubovoľnom chode a musí byť na nedobytčej strane arény. Akonáhle nos teľaťa pretne pomyslenú čiaru späť na dobytčiu stranu, je zakázané teľa chytať. Jazdec má neobmedzený počet hodov. Platným hodom sa rozumie chytenie teľaťa za akúkoľvek časť tela, mimo ucha, nosu a chvostu. Pri oddeľovaní a lasovaní smie na nedobytčiu stranu prebehnúť ľubovoľný počet teliat. Disciplína je ukončená namotaním lasa na hrušku („dally“) a následnom uvoľnení (vycvaknutí) hony. V tomto prípade je zastavený čas. Pokiaľ by honda vycvakla skôr, ako je laso namotané na hrušku, tak čas beží ďalej. Pre kontrolu, že bolo prevedené „dally“, v okamihu správneho ukončenia úlohy, sa musí jazdec vždy otočiť k rozhodcovi a „dally“ ukázať.

Nasledujúce akcie spôsobia diskvalifikáciu:

- Kôň kúsne alebo kopne teľa
- Hrubé navážanie do teľaťa, povalenie teľaťa koňom alebo prejdenie teľaťa
- Pobádanie teľaťa nohou, lasom, oťažmi či iným predmetom

Akákoľvek tvrdosť voči teľaťu – a takisto aj ku koňovi – bude starostlivo posúdená rozhodcom. Rovnako pri viditeľnom krívaní koňa si rozhodca môže vyžiadať konzultáciu prítomného veterinára. Pokiaľ bude zistené krívanie ako závažné a neférové voči koňovi, môže rozhodca dvojicu diskvalifikovať zo súťaže.

Team Sorting

Časový limit na ukončenie úlohy je 2 minúty. Team Sorting je tímová disciplína. Tím je zložený z troch jazdcov, ktorí začínajú túto disciplínu na strane nedobytčej. Aréna je rozdelená na dve polovice. Na jednej je brána, ktorou sú preháňané oddeľované teľaťá. Šírka brány je 1/3 šírky danej arény. Jedna polovica je dobytčia a druhá nedobytčia. Na dobytčej strane je zhromaždené stádo 12 teliat označených od 1 do 10 a dve s označením 0. Hodnotený je dosiahnutý čas a počet

oddelených teliat. Akonáhle nos prvého koňa pretne pomyslenú rozdeľovaciu čiaru, rozhodca dá pokyn k meraniu času a tímu bude oznámené číslo teľaťa. Čísla teliat sú losované a pridelené tímom pred začiatkom disciplíny. Tím má za úlohu postupne zo stáda oddeliť a prehnať na nedobyťčiu stranu teľať počnúc prideleným číslom a ďalšie čísla vzostupne ako idú za sebou. Pokiaľ prebehne iné číslo než ako je v poradí, musia ho jazdci vrátiť späť a znovu vytriediť až bude na rade, inak nemôžu pokračovať ďalej. Pokiaľ prebehne teľa s vyššou hodnotou skôr ako je správne, musia jazdci vyhnať obe teľať späť a potom môžu pokračovať ďalej v oddelovaní. Pri úniku už oddeleného teľaťa musia jazdci najprv vrátiť uniknuté teľa a len potom môžu pokračovať. Na dobytčej strane musia zostať teľať s číslom 0, pokiaľ takto označené teľa prebehne, je tím diskvalifikovaný. Zastavenie času ukončuje jazdec zdvihnutím ruky na nedobyťčej strane. V okamihu ukončenia úlohy musia byť všetci jazdci s vytriedenými teľaťami na nedobyťčej strane. Pokiaľ nebude táto podmienka splnená, bude tím diskvalifikovaný. Vyhráva tím s väčším počtom oddelených teliat. Pri rovnosti počtu teliat rozhoduje dosiahnutý čas. 30 sekúnd pred uplynutím časového limitu bude tím upozornený, že sa blíži koniec časového limitu pre túto úlohu.

Nasledujúce akcie spôsobia diskvalifikáciu:

- Kôň kúsne alebo kopne teľa
- Hrubé navážanie do teľaťa, povalenie teľaťa koňom alebo prejdenie teľaťa
- Pobádanie teľaťa nohou, lasom, oťažmi či iným predmetom
- Akékoľvek pôsobenie na teľa vo chvíli, keď jazdec nesedí na koni

Akákoľvek tvrdosť voči teľaťu – a takisto aj ku koňovi – bude starostlivo posúdená rozhodcom. V prípade, že ju rozhodca uzná ako neadekvátnu a nadmernú, táto skutočnosť povedie k diskvalifikácii. Rovnako pri viditeľnom krívaní koňa si rozhodca môže vyžiadať konzultáciu prítomného veterinára. Pokiaľ bude zistené krívanie ako závažné a neférové voči koňovi, môže rozhodca dvojicu diskvalifikovať zo súťaže.

Trailer Loading

Časový limit na ukončenie úlohy je 1 minúta. Trailer Loading je tímová disciplína. Aréna je rozdelená na dve polovice. Jedna polovica je dobytčia a druhá polovica je nedobyťčia. Stádo teliat označených číslami je zhromaždené na dobytčej strane. Na nedobyťčej strane je ohrádka zo zostaviteľných kovových o hradových dielcov simulujúca prepravník, ktorá je tvorená dvomi oddelenými časťami. Tím sa skladá z dvoch jazdcov a začína túto disciplínu na strane nedobyťčej. Akonáhle nos prvého koňa pretne pomyslenú rozdeľovaciu čiaru, rozhodca dá pokyn k meraniu času a tímu bude oznámené číslo teľaťa. Čísla teliat sú losované a pridelené tímom pred začiatkom disciplíny. Tím má za úlohu oddeliť od stáda určené teľa a zahnať ho do „prepravníku“, potom za teľaťom zavrieť, do druhej časti zaviesť oba kone a zavrieť ich. Následne jazdci pôjdu pešo pretnúť čiaru kruhu vyznačeného v aréne, ktorý je 8 metrov od rohu prepravníku. V okamihu, keď obaja jazdci prekročia vyznačenú čiaru kruhu sa zastavuje čas a úloha je ukončená. Vo chvíli, keď sa zastavil čas, tak na nedobyťčej strane arény nesmie byť žiadne iné teľa, celé pridelené teľa musí byť v prepravníku a koňom nesmie vytŕčať žiadna časť tela, inak je tím diskvalifikovaný z daného kola. Pokiaľ na nedobyťčiu stranu prebehne viac ako 2 teľať, je tím v tomto kole diskvalifikovaný. Vbehnutím iného než určeného teľaťa do prepravníku je tím diskvalifikovaný.

Nasledujúce akcie spôsobia diskvalifikáciu:

- Kôň kúsne alebo kopne teľa
- Hrubé navážanie do teľaťa, povalenie teľaťa koňom alebo prejdenie teľaťa
- Pobádanie teľaťa nohou, lasom, oťažmi či iným predmetom
- Akékoľvek pôsobenie na teľa vo chvíli, keď jazdec nesedí na koni

Akákoľvek tvrdosť voči teľaťu – a takisto aj ku koňovi – bude starostlivo posúdená rozhodcom. V prípade, že ju rozhodca uzná ako neadekvátnu a nadmernú, táto skutočnosť povedie k diskvalifikácii. Rovnako pri viditeľnom krívaní koňa si rozhodca môže vyžiadať konzultáciu prítomného veterinára. Pokiaľ bude zistené krívanie ako závažné a neférové voči koňovi, môže rozhodca dvojicu diskvalifikovať zo súťaže.

California Ranch Roping

Časový limit na ukončení úlohy je 1 minúta. Pri tejto úlohe sa používa vypínacia honda. California Ranch Roping je tímová disciplína. Aréna je rozdelená pomyslenou čiarou označenou kuželmi na dve časti (dobyťčiu a nedobyťčiu). Pomer rozdelených častí si určuje rozhodca podľa arény a podľa svojho uváženia. Stádo teliat označených číslami je zhromaždené na dobyťčej strane. Tím, ktorý sa skladá z dvoch jazdcov vybavených lasom s vypínacou hondou, začína túto disciplínu na strane nedobyťčej. Akonáhle nos prvého koňa pretne pomyslenú rozdeľovaciu čiaru, rozhodca dá pokyn k meraniu času a tímu bude oznámené čísla teľaťa. Čísla teliat sú losované a pridelené tímom pred začiatkom disciplíny. Jeden z tímu (cutter) má za úlohu sám, bez pomoci druhého z tímu (roper) oddeliť pridelené teľa od stáda, prehnáť ho za pomyslenú čiaru na nedobyťčiu stranu, kde mu už môže pomôcť roper, ktorý má za úlohu dané teľa zalasovať. Roper sa pri prvom oddelovaní prideleného teľaťa nesmie zapojiť do práce cuttera a musí sa zdržovať pri pomyslenej rozdeľovacej čiare. V okamihu, keď roper hádže laso, musí byť teľa v pohybe, v ľubovoľnom chode a musí byť na nedobyťčej strane arény. Akonáhle čo i len nos teľaťa pretne pomyslenú čiaru späť na dobyťčiu stranu, je zakázané teľa chytať. Pokiaľ roper nie je úspešný a nechytí pridelené teľa, môže sa o zalasovanie pokúsiť cutter a roper mu môže pomôcť oddeliť pridelené teľa od stáda. Cutter môže chytať teľa iba na nedobyťčej strane. Obaja majú iba jeden hod. Platným hodom sa rozumie chytenie teľaťa za akúkoľvek časť tela, mimo ucha, nosu a chvostu. Pokiaľ na nedobyťčiu stranu prebehnú viac ako 4 teľatá, je tím v tomto kole diskvalifikovaný. Disciplína je ukončená namotaním lasa na hrušku („dally“) a následnom uvoľnení (vycvaknutí) hondy. Vtedy je zastavený čas. Pokiaľ by honda vycvakla skôr, ako je laso namotané na hrušku, tak čas beží ďalej.

Pre kontrolu, že bolo prevedené „dally“, v okamihu správneho ukončenia úlohy, sa musí jazdec vždy otočiť k rozhodcovi a „dally“ ukázať.

Nasledujúce akcie spôsobia diskvalifikáciu:

- Kôň kúsne alebo kopne teľa
- Hrubé navážanie do teľaťa, povalenie teľaťa koňom alebo prejdenie teľaťa
- Pobádanie teľaťa nohou, lasom, oťažmi či iným predmetom
- Akékoľvek pôsobenie na teľa vo chvíli, keď jazdec nesedí na koni

Akákoľvek tvrdosť voči teľaťu – a takisto aj ku koňovi – bude starostlivo posúdená rozhodcom. Rovnako pri viditeľnom krívaní koňa si rozhodca môže vyžiadať konzultáciu prítomného

veterinára. Pokiaľ bude zistené krívanie ako závažné a neférové voči koňovi, môže rozhodca dvojicu diskvalifikovať zo súťaže.

Ranch Cutting

Časový limit na ukončenie úlohy je 2,5 minúty (150 sekúnd). Bodový základ pre túto úlohu je 70 bodov. Táto disciplína je hodnotená na základe schopností koňa pracovať s dobytkom tak, že kôň s jazdcom oddelí pridelené teľa od stáda, kde ho udrží, aby tak predviedol svoju schopnosť pracovať s teľaťom a na záver ho zaženie medzi kužele do ohrádky na nedobytečiu stranu arény. Aréna je rozdelená na dve polovice. Jedna polovica je dobytčia a druhá polovica je nedobytečia. Na dobytčej polovici je zvýraznená časová čiara, ktorú určuje rozhodca podľa danej arény a podľa svojho uváženia. Na predeľovacej čiare sú umiestnené dva kužele (3 až 5 metrov od hradenia). Na strane dobytčej je v označenom priestore pri ohradení arény zhromaždené stádo očíslovaných teliat. Na strane nedobytečej je postavená ohrádka, kam jazdec s koňom musí v časovom limite zavrieť pridelené teľa. Každý jazdec môže využiť dvoch až štyroch pomocníkov (turn -backy). Pomocníci sa pohybujú v každom rohu na dobytčej strane arény, pomáhajú jazdcovi udržať stádo v označenom priestore a pridelené teľa na dobytčej strane. Keď teľa utečie na nedobytečiu stranu, môžu pomocníci teľa vrátiť späť na dobytčiu stranu. Pri ukončovaní, zatváraní teľaťa, musia zostať na dobytčej strane. Akonáhle nos koňa pretne rozdeľovaciu čiaru, je jazdcovi oznámené číslo teľaťa, ktoré ma oddeliť. Čísla teliat sú vopred vylosované a pridelené jazdcovi. Čas sa jazdcovi počíta od chvíle, kedy nos jeho koňa pretne časovú čiaru. Kôň s jazdcom musí vstúpiť do stáda dostatočne hlboko, aby predviedol, že je schopný predviesť oddelenie prideleného teľaťa. Keď kôň s jazdcom oddelí pridelené teľa od stáda, tak by mal byť kôň schopný predviesť svoje schopnosti teľa nepustiť späť do stáda. Kôň s jazdcom musí ukázať prácu s teľaťom, tzn. Minimálne 4-krát otočiť teľa na dobytčej strane, aby mohol dokončiť úlohu, zahnať a zavrieť pridelené teľa medzi kužele do ohrádky na nedobytečej strane. Pokiaľ kôň s jazdcom nepredvedú dostatočnú prácu s oddeleným teľaťom a ukončia úlohu, dostanú 0 bodov. Pri zatváraní prideleného teľaťa do ohrádky jazdec ukončuje úlohu zdvihnutím ruky, ale najprv musí jeho kôň pretnúť pomyslenú čiaru zavretia. Pokiaľ jazdec pri zatváraní teľaťa do ohrádky zdvihne ruku skôr ako nos jeho koňa pretne pomyslenú čiaru zavretia, bude to brané ako predčasné ukončenie, neplnenie úlohy a bude to posudzované ako diskvalifikácia v danom kole. Pri zatváraní jazdec s koňom nesmú vojsť celou dĺžkou koňa do ohrádky. Kúsok koňa musí byť vnútri ohrádky. Inak je to diskvalifikácia v danom kole. Pri ukončení disciplíny nesmie byť na nedobytečej strane arény žiadne iné teľa, inak je to takisto diskvalifikácia v danom kole. 30 sekúnd pred uplynutím časového limitu bude jazdec upozornený, že sa blíži koniec časového limitu pre túto úlohu. Jazdec, ktorý pôjde s pákovým zubadlom, môže ovládať koňa iba jednou rukou. Jazdec, ktorý pôjde s krúžkovým zubadlom, môže ovládať koňa oboma rukami.

Nasledujúce akcie spôsobia diskvalifikáciu:

- Kôň kúsne alebo kopne teľa
- Hrubé navážanie do teľaťa, povalenie teľaťa koňom alebo prejdenie teľaťa
- Pobádanie teľaťa nohou, lasom, oťažmi či iným predmetom
- Akékoľvek pôsobenie na teľa vo chvíli, keď jazdec nesedí na koni

Akákoľvek tvrdosť voči teľaťu – a takisto aj ku koňovi – bude starostlivo posúdená rozhodcom. Rovnako pri viditeľnom krívaní koňa si rozhodca môže vyžiadať konzultáciu prítomného veterinára. Pokiaľ bude zistené krívanie ako závažné a neférové voči koňovi, môže rozhodca dvojicu diskvalifikovať zo súťaže.

Kôň a jazdec budú hodnotení od – 5 bodov do + 5 bodov:

1. Oddelenie prideleného teľaťa zo stáda
2. Práca so stádom
3. Práca s oddeleným teľaťom (za každú otočku, ktorú predvedie bez pomoci kôň s jazdcom získavajú + 1 bod)
4. Samostatná práca koňa (voľné oťaže)
5. Štýl prevedenia

Mínusové body :

- | | |
|---------|--|
| 1 bod | <ul style="list-style-type: none">• očividné pobádanie a riadenie koňa (5.)• strata kontroly nad teľaťom (5.) |
| 3 body | <ul style="list-style-type: none">• rozohnanie stáda (2.)• nezrealizovanie hlbokého vypichnutia (1.)• druhá ruka na oťažiach pri pákovom zubadle (5.)• pobádanie pred podbrušníkom (5.) |
| 5 bodov | <ul style="list-style-type: none">• útek teľaťa do stáda (4.)• opustenie práce koňom (4.)• kôň sa otočí chvostom k pridelenému teľaťu• teľa prebehne medzi kužeľom a hradením |

Pokiaľ kôň s jazdcom nepredvedie dostatočnú prácu s oddeleným teľaťom a ukončí úlohu, dostanú 0 bodov.

Schválené Výkonnou radou SAWRR dňa 15.3.2013